

## I – Placement et rôle des Juges

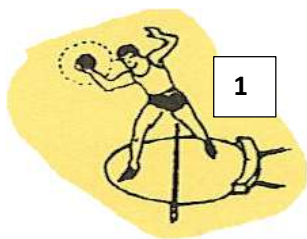
- 1- J.A. – Le Chef du concours :
  - Vérifie l'aire de lancer, le matériel
  - Répartit les rôles entre les juges
  - Détermine la validité du lancer au départ
  - Vérifie le mesurage
  - Etablit le classement du concours
- 2- Deux personnes aident à vérifier la validité du lancer de départ.
  - effectuent le mesurage
- 3- Le juge responsable pose la fiche de mesure au point de chute
  - Valide le lancer.
- 4- Une personne aide au mesurage (point 0) du ruban
- 5- Secrétaire du concours :
  - Tient la feuille sur laquelle sont inscrits les noms des concurrents, Club, catégorie, poids de l'engin
  - Inscrit les performances annoncées par le chef du concours :
  - X = essai non réussi
  - - = essai non tenté
- 6 - Une personne tient le panneau d'affichage
- 7 - Une personne fait fonctionner l'horloge de concentration : l'athlète a 1' pour effectuer le lancer à l'appel de son nom.

## II – Déroulement du Concours

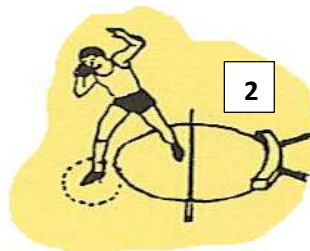
- Les concurrents ont deux lancers d'échauffement, dans l'ordre de la feuille de concours.
- Le lancer du poids s'effectue à l'intérieur du cercle.
- Le concurrent doit commencer son jet dans une position stationnaire.
- Le concurrent est autorisé à toucher l'intérieur de la bande de fer et du butoir
- Le poids est lancé d'une seule main en avant de l'épaule. Au moment du lancer, le poids doit toucher ou être très proche du menton, la main ne peut être abaissée pendant le lancer.
- Le poids ne doit pas être ramené en arrière du plan des épaules.

- Lorsqu'il y a plus de 8 concurrents, chacun aura droit à 3 essais et les 8 meilleurs auront droit à 3 essais supplémentaires; lorsqu'il y a 8 athlètes ou moins, ils auront tous droit à 6 essais.

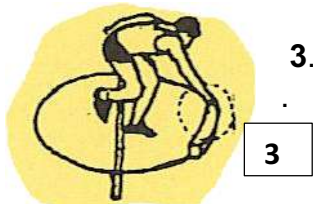
### III – Fautes



1. Le poids est éloigné du menton

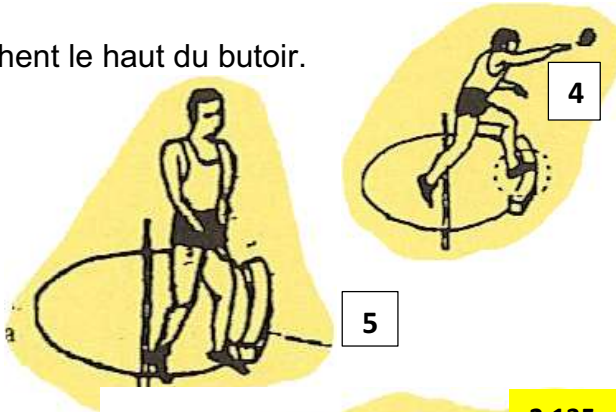


2. Le concurrent touche le sol à l'extérieur du cercle.



3. et 4. Les concurrents touchent le haut du butoir.

5. En quittant le cercle, le premier contact avec le haut de la bande de fer ou avec le sol à l'extérieur doit être complètement derrière la bande blanche qui passe par le centre du cercle ou son prolongement.



6. Le poids tombe à l'extérieur du secteur

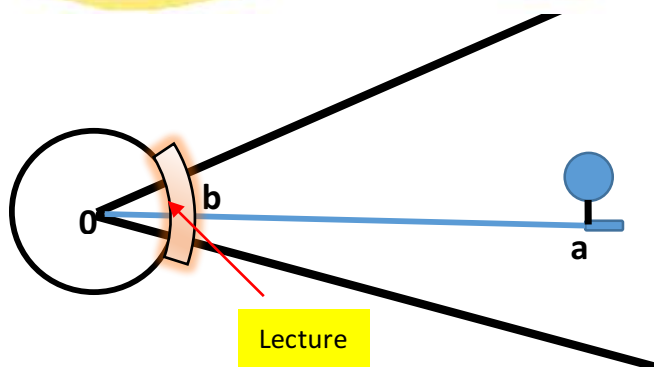
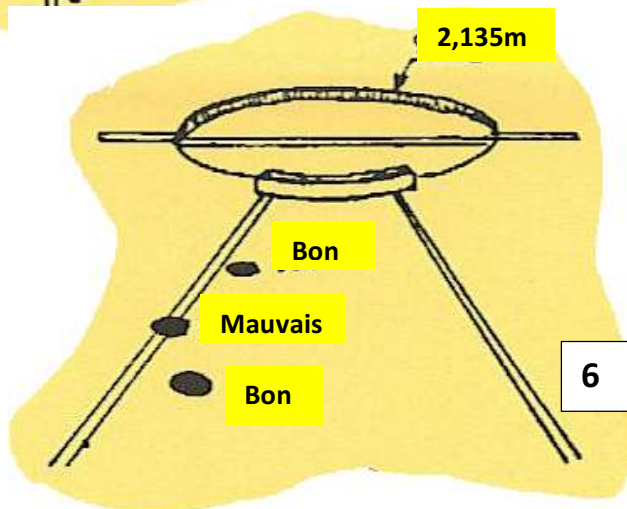
7. le concurrent dépasse la limite de temps autorisé (1')

### IV- Comment se mesure un jet

- Le mesurage se fait immédiatement après chaque lancer : placer la fiche et le **point 0** du ruban sur la marque laissée par le poids à l'endroit le plus proche du cercle de lancer (**a**).
- Tendre le ruban de telle sorte qu'il passe par le centre du cercle de lancer.
- La lecture se fait sur l'arête intérieure du dessus du butoir, la mesure est annoncée au centimètre inférieur (**b**).

### V- Classement

Pour le lancer du poids, l'athlète ayant fait la meilleure performance sera classé premier. En cas d'ex-aequo, on considérera la meilleure seconde performance, ou la 3<sup>ème</sup>, etc....



**SECURITE :** environnement dégagé (secteur + zone de "risques" y compris les endroits pouvant être atteints par ricochet ou vent fort), espace balisé, protégé. Etat du terrain (bosselé, sec, détrempé), état des aires de lancer, état du butoir de poids, nombre d'engins adapté au nombre de concurrents. Choix de l'emplacement pour les engins (chariots).